**ქვიზი № 11. Macromedia Dreamweaver**

**1. რას წარმოადგენს** **Macromedia Dreamweaver**

ა) ტექსტურ რედაქტორს ბ) ვიზუალურ რედაქტორს

გ) ვიზუალურ ვებ-რედაქტორს დ) უნივერსალურ რედაქტორს

**2. რას ნიშნავს WYSIWYG**

ა) Why You See Is What You Get ბ) What You See Is What You Get

გ) What You See Is What You Put დ) Where You See Is What You Get

**3. როგორ ითარგმნება** **WYSIWYG**:

ა) რასაც ხედავთ იმას მიიღებთ ბ) რასაც იმსახურებთ იმას მიიღებთ

გ) რასაც აკეთებთ იმას მიიღებთ დ) რასაც იმსახურებთ იმას ვერ მიიღებთ

4. **Macromedia Dreamweaver**-ის მთავარ ფანჯარაში ფრეიმების შესაქმნელად ძირითადი მენიუში ვასრულებთ ბრძანებებს:

ა) Modify » Image ბ) Frameset »Modify

გ)File» Frameset დ) Modify » Frameset

5. **Macromedia Dreamweaver**-ის მთავარ ფანჯარაში ფრეიმების შესაქმნელად ვასრულებთ ბრძანებებს ობიექტების ჩასმის ხელსაწყოების მენიუში :

ა) Lout » Frames ბ) Insert Row Above » Frames

გ) Layout » Frames დ) Layout » Draw Layout

**6. Frame Tag Accessibility Attributes ფანჯრის Frame ველში ჩაიწერება:**

ა) ფრეიმის განლაგების ფორმა ბ) ფრეიმების რაოდენობა

გ) ფრეიმის დიზაინი დ) ფრეიმის განლაგების სახეს

**7. Frame Tag Accessibility Attributes ფანჯრის Title ველში ჩაიწერება:**

ა) სათაური, რომელიც აისახება ბრაუზერის ფანჯარაში.

ბ) ბრძანება ბრაუზერის გახსნისა

გ) ბრძანება ბრაუზერის დახურვისა დ) სარეკლამო მოწოდება

**8. რომელ მენიუში ხდება ფრეიმების რედაქტირება:**

ა) მთავარში ბ) ხელსაწყოების

გ) პარამეტრების( Properties) დ) არცერთში

**9. რომელია სწორი:**

ა) **Row** - ბრძანების მეშვეობით, ფრეიმის სტრიქონი გაიზრდება პროცენტებით ან პიქსე­ლებით.

ბ) **Colmn** - ბრძანების მეშვეობით, ფრეიმის სვეტი გაიზრდება პროცენტებით ან პიქსელებით

გ) **Border** - ბრძანების მეშვეობით, ფრეიმის ხაზი ჩაირთვება ან გაუქმდება.

დ) ყველა

**10. Macromedia Dreamweaver**-ის მთავარ ფანჯარაში ცხრილის შესაქმნელად ძირითადი მენიუში ვასრულებთ ბრძანებებს:

ა) Table » Insert ბ) Insert » Table

გ) Table » Colmn დ) Insert » Border

**11**. **Macromedia Dreamweaver-ის მთავარ ფანჯარაში ფრეიმების შესაქმნელად ვასრულებთ ბრძანებებს ობიექტების ჩასმის ხელსაწყოების მენიუში :**

ა) Common ჯგუფის Table ღილაკს. ბ) Layout ჯგუფის Table ღილაკს.

გ) ა) და ბ) სწორია დ) არცერთი არაა სწორი

**12. Table ფანჯრის ველებში ჩაიწერება:**

ა) **Rows** -სვეტების რაოდენობა; ბ) **Columns** - სტრიქონების რაოდენობა;

გ) **Table width** - ცხრილის ჩარჩოს სისქე. თუ სისქე 0-ია, მაშინ ჩარჩო Web-გვერდზე არ გამოჩნდება;

დ) **Cell padding** - მონაცემების უჯრის გვერდების ირგვლივ დაშორება პიქსელებით;

**13. Table ფანჯრის ველებში ჩაიწერება:**

ა) Cell spacing -ცხრილის სათაური;

ბ) Header - უჯრებს შორის დაშორება პიქსელებით;

გ) Align caption - ცხრილის სათაურის სწორება top (ზემოთ) , bottom

(ქვემოთ) ; Summary - ცხრილის აღწერის ტექსტის მოთავსება, ეს ტექსტი ბრაუზერში არ ჩანს.

დ) Caption - სტრიქონების ან სვეტების სათაურის, ან ორივეს ერთად არჩევა.

**14. ტექსტის პარამეტრების ასარჩევად Properties, ან ძირითადი მენიუს Text ჩანართში ვირჩევთ:**

ა) Font –ვაძლევთ ტექსტს ფერს; ბ) Size – ტექსტის ზომას;

გ) Style – სასურველ შრიფტს; დ) Font color – ტექსტის სტილს;

**15.** **ტექსტის პარამეტრების ასარჩევად Properties, ან ძირითადი მენიუს Text ჩანართში ვირჩევთ:**

ა) Bold - ბრძანების საშუალებით, ტექსტს განვათავსებთ მარცხნივ.

 ბ) Italic - ბრძანების საშუალებით, დავხრით ტექსტს;

 გ) Align left ბრძანების საშუალებით, ტექსტს განვათავსებთ ცენტრში.

 დ) Align center - ვამუქებთ ტექსტს;

**16.** **სტანდარტული მენიუს Page Properties – ღილაკზე დაჭერით გამოსულ ფანჯარის Appearanse ჩანართში:**

ა) Background color – ტექსტის ფერის არჩევახდება ;

ბ) Background image – ხდება Web-ფურცელის ფონად სურათის ჩასმა.

გ) Size Text- Web -ფურცელის ფონის შერჩევა.

 დ) color - ტექსტის ზომის არჩევა

**17. სტანდარტული მენიუს Page Properties – ღილაკზე დაჭერით გამოსულ ფანჯარის Link ჩანართში:**

ა) Link color – ბმულზე მაუსის კურსორის დაჭერისას შეიცვლის ფერს.

ბ) Rollover link -ვირჩევთ ჰიპერმიმართვის საწყის ფერს.

გ) Active link – ბმულზე მაუსის კურსორის მოთავსებისას, მიმართვა შეიცვლის ფერს.

დ) Underline style – ბრძანებით კი ტექსტი, რომელზედაც თავსდება ჰიპერმიმართვა, შე­საძლებელია ქვეშ გავუსვათ ან მოვუხსნათ ხაზი.

**18**. **სტანდარტული მენიუს Page Properties – ღილაკზე დაჭერით გამოსულ ფანჯარის Title/Encoding**  **ჩანართში:**

**ა) Unicode Normalization Form –** ტექსტის ნორმალიზაციის (რომელიმე სტანდარტულ სახემდე მიყვანა) ფორმა.

**ბ) Document Type -** კოდირებისა და ქვეყნის არჩევა.

**გ) Encoding -** ვებ-ფურცელისსახელის ჩაწერა.

**დ) Title -** ვებ-კოდის ვერსიის არჩევა.

**19.** **გრაფიკული ობიექტის მოსათავსებლად საჭიროა:**

ა)ძირითადი მენიუს Insert პუნქტში შევასრულოთ ბრძანება Image.

ბ) ობიექტების ჩასმის ხელსაწყოების მენიუში დავაჭიროთ  ღილაკს.

გ) სწორია ა), ბ).

დ) არცერთი არაა სწორი.

**20. Image ობიექტის Select Image Source ფანჯრის ველებში:**

ა) Look in - გარფიკული ობიექტის ძებნა.

ბ) File of type – გრაფიკული ელემენტის მისამართი.

გ) URL - გრაფიკული ელემენტის ფაილის სახელი.

დ) File name - გრაფიკული ელემენტის ტიპი.