**ქვიზი №9.**

**1. რომელი ტეგი გამოიყენება ფორმების შესაქმნელად**

ა) <FROM> ბ) <FARM>

გ) <FORUM> დ) <FORM>

**2. როგორ შეიძლება მონაცემები ფორმიდან რომელიმე საფოსტო სერვერს გაეგზავნოს**

ა) <form action: “mailto: მისამართი e-mail ”>

ბ) <form action: “mailto: მისამართი e-mail ”> </form>

გ) <form action: “ მისამართი e-mail ”> </form>

დ) <form “mailto: მისამართი e-mail ”> </form>

**3. ფორმის მრავალი ელემენტის შექმნა შეიძლება**

ა) <int> ტეგის მეშვეობით ბ) <put> ტეგის მეშვეობით

გ) <output> ტეგის მეშვეობით დ) <input> ტეგის მეშვეობით

**4. რომელი ტეგი გამოიყენება ტექსტური ველების, სხვადასხვა ღილაკების, გადამრთველებისა და ალმების შესაქმნელად**

ა) <input> ბ) <put>

გ) <output> დ) <in>

**5. ატრიბუტი მნიშვნელობით type="text" განსაზღვრავს**

ა) ველს პაროლით ბ) ტექსტურ ველს

გ) გადამრთველს დ) ალამს

**6.** **ატრიბუტი მნიშვნელობით type="** **radio" განსაზღვრავს**

ა) ველს პაროლით ბ) ტექსტურ ველს

გ) გადამრთველს დ) ალამს

7. **ატრიბუტი მნიშვნელობით type=" checkbox" განსაზღვრავს**

ა) ველს პაროლით ბ) ტექსტურ ველს

გ) გადამრთველს დ) ალამს

**8.** **ატრიბუტი მნიშვნელობით type=" password" განსაზღვრავს**

ა) ველს პაროლით ბ) ტექსტურ ველს

გ) გადამრთველს დ) ალამს

**9. რომელი ატრიბუტი გამოიყენება ველის სახელისთვის, რათა დამუშავებისათვის მოხდეს მისი იგენტიფიცირება**

ა) [pattern](http://htmlbook.ru/html/input/pattern) ბ) [autofocus](http://htmlbook.ru/html/input/autofocus)

გ) name დ) [step](http://htmlbook.ru/html/input/step)

**10. რომელი მნიშვნელობა გამოიყენება** **type ატრიბუტში ფორმის გაგზავნისათვის**

ა) reset ბ) submit

გ) file დ) image

**11.** **რომელი მნიშვნელობა გამოიყენება** **type ატრიბუტში ფორმის განსათავისუფლებლად**

ა) reset ბ) submit

გ) file დ) image

**12. ფორმაში, სიების შესაქმნელად გამოიყენება**

ა) ტეგი <form> ბ) ტეგი <value>

გ) ტეგი <OPTION> დ) ტეგი <SELECT>

**13. ტეგი <OPTION> გამოიყენება**

ა) სიის ელემენტის სიგრძისთვის ბ) სიის ცალკეული ელემენტების შესაქმნელად

გ) სიის ელემენტის სიგანისთვის დ) სიის ელემენტების რაოდენობისთვის

**14. ფრეიმი იძლევა საშუალებას**

ა) 5 საიტის გახსნისა ერთ ფანჯარაში

ბ) 3 საიტის გახსნისა ერთ ფანჯარაში

გ) ნებისმიერი რაოდენობა საიტების გახსნისა ერთ ფანჯარაში

დ) არ გაიხსნას არცერთი საიტი

**15. ფრეიმების შესაქმნელად გამოიყენება ტეგი**

ა) <FRAMESET> ბ) FRAMEBORDER

გ) ROWS დ) COLS

**16. თითოეული ფრეიმის აღწერისათვის გამოიყენება ტეგი**

ა) <FRAMESET> ბ) <FRAME>

გ) ROWS დ) FRAMEBORDER

**17. <FRAMESET> ტეგს შეიძლება ჰქონდეს ატრიბუტები**

ა) COLS, ROWS ბ) BORDER

გ) FRAMEBORDER დ) ყველა ზემოთ ჩამოთვლილი

**18. ატრიბუტი COLS გვიჩვენებს**

ა) შესაქმნელი ფრეიმების ნაკრების სტრიქონების რაოდენობასა და ზომებს პიქსელებში, პროცენტებში (%) ან ერთეულოვანი მასშტაბის კოეფიციენტებით (\*)

ბ) შესაქმნელი ფრეიმების ნაკრების სვეტების რაოდენობასა და ზომებს

გ) ჩარჩოს ფრეიმის გარშემო დ) ფრეიმების საზღვრების ზომას

**19**. **ატრიბუტი ROWS გვიჩვენებს**

ა) შესაქმნელი ფრეიმების ნაკრების სტრიქონების რაოდენობასა და ზომებს პიქსელებში, პროცენტებში (%) ან ერთეულოვანი მასშტაბის კოეფიციენტებით (\*)

ბ) შესაქმნელი ფრეიმების ნაკრების სვეტების რაოდენობასა და ზომებს

გ) ჩარჩოს ფრეიმის გარშემო დ) ფრეიმების საზღვრების ზომას

**20. რისთვის გამოიყენება ტეგი NOFRAME**

ა) ტეგის შიგა ტექსტი გამოისახება თუ ბრაუზერი ფრეიმს ვერ ხსნის

ბ) აუქმებს ფრეიმებს და ხსნის ვებ-გვერდს ერთ ფანჯარაში

გ) უმატებს ერთ ფრეიმს

დ) აუქმებს ერთ ფრეიმს