2016/17 მინორი 3

**1. პირველი კავშირი გლობალურ კომპიუტერულ ქსელში შედგა:**

ა) 1968 წლის 29 ოქტომბერს ბ) 1962 წლის 29 ნოემბერს

ბ)1968 წლის 22 სექტემბერს დ) 1969 წლის 29 ოქტომბერს

**2. რომელი დონის პროტოკოლია** **TCP**

ა) გამოყენებითი ბ) სატრანსპორტო

გ) ქსელური დ) არხული

**3. რომელი დონის დომენური მისამართია** <http://www.president.gov.ge>

ა) 1 ბ) 2

გ) 3 დ) 4

**4. ბრაუზერის მუშაობის პრინციპი:**

ა) URL მისამართი-კეშმეხსიერება - HOSTSფაილი - DNS- ვებ გვერდი

ბ) URL მისამართი- HOSTSფაილი -კეშმეხსიერება - DNS- ვებ გვერდი

გ) DNS - URL მისამართი-კეშმეხსიერება - HOSTSფაილი - ვებ გვერდი

დ) კეშმეხსიერება - HOSTSფაილი - ვებ გვერდი - DNS - URL მისამართი

**5. რა არის URI**

ა) ან URL ან **URN** (ინგ.***Uniform Resource Name***- რესურსის ერთიანი (უნიფიცირებული) სახელი), ანაც ორივე ერთდროულად

ბ) ან URL

გ) ან **URN**

დ) ან IPv4

6. **რომელია სწორი:**

ა) **GET** – გამოიყენება URI მოთხოვნაში მითითებული ინფორმაციის მისაღებად.

**HEAD -** იგივეა რაც GET, მაგრამ სერვერი პასუხისას არ აბრუნებს შეტყობინება-პასუხის ტანს, მხოლოდ პასუხის სათაურს აგზავნის.

**POST -** გამოიყენება რესურსისთვის მომხმარებლის მონაცემთა გადასაგზავნათ. მაგალითად, ბლოგებში, სტუმარს შეუძლია ჩაწეროს თავისი კომენტარი, რის შემდეგაც ისინი გადაიგზავნებიან სერვერზე POST მეთოდით და ისინი დაიდება ვებ-გვერდზე.

**PUT -** გამოიყენება შეტყობინების ტანის ჩასატვირთად მითითებულ URI-ში. თუ კი მითითებულ URI-ში არ არის რესურსი, იგი ქმნის ამ რესურს და აბრუნებს პასუხში პარამეტრს 201(Created - შექმნილის).

ბ) **GET-**გამოიყენება რესურსისთვის მომხმარებლის მონაცემთა გადასაგზავნათ. მაგალითად, ბლოგებში, სტუმარს შეუძლია ჩაწეროს თავისი კომენტარი, რის შემდეგაც ისინი გადაიგზავნებიან სერვერზე POST მეთოდით და ისინი დაიდება ვებ-გვერდზე.

**POST**– გამოიყენება URI მოთხოვნაში მითითებული ინფორმაციის მისაღებად.

**PUT -** გამოიყენება შეტყობინების ტანის ჩასატვირთად მითითებულ URI-ში. თუ კი მითითებულ URI-ში არ არის რესურსი, იგი ქმნის ამ რესურს და აბრუნებს პასუხში პარამეტრს 201(Created - შექმნილის).

**HEAD -** იგივეა რაც GET, მაგრამ სერვერი პასუხისას არ აბრუნებს შეტყობინება-პასუხის ტანს, მხოლოდ პასუხის სათაურს აგზავნის.

**გ)** GET - იგივეა რაცHEAD, მაგრამ სერვერი პასუხისას არ აბრუნებს შეტყობინება-პასუხის ტანს, მხოლოდ პასუხის სათაურს აგზავნის.

**POST**– გამოიყენება URI მოთხოვნაში მითითებული ინფორმაციის მისაღებად.

**PUT -** გამოიყენება შეტყობინების ტანის ჩასატვირთად მითითებულ URI-ში. თუ კი მითითებულ URI-ში არ არის რესურსი, იგი ქმნის ამ რესურს და აბრუნებს პასუხში პარამეტრს 201(Created - შექმნილის).

**HEAD -** იგივეა რაც GET, მაგრამ სერვერი პასუხისას არ აბრუნებს შეტყობინება-პასუხის ტანს, მხოლოდ პასუხის სათაურს აგზავნის.

დ) **GET** – გამოიყენება URI მოთხოვნაში მითითებული ინფორმაციის მისაღებად.

**HEAD -** იგივეა რაც GET, მაგრამ სერვერი პასუხისას არ აბრუნებს შეტყობინება-პასუხის ტანს, მხოლოდ პასუხის სათაურს აგზავნის.

**PUT -** გამოიყენება რესურსისთვის მომხმარებლის მონაცემთა გადასაგზავნათ. მაგალითად, ბლოგებში, სტუმარს შეუძლია ჩაწეროს თავისი კომენტარი, რის შემდეგაც ისინი გადაიგზავნებიან სერვერზე POST მეთოდით და ისინი დაიდება ვებ-გვერდზე.

**POST -** გამოიყენება შეტყობინების ტანის ჩასატვირთად მითითებულ URI-ში. თუ კი მითითებულ URI-ში არ არის რესურსი, იგი ქმნის ამ რესურს და აბრუნებს URI პასუხში პარამეტრს 201(Created - შექმნილის).

**7. <head> …</head>** ტეგები მიუთითებს: .

ა) დოკუმენტის ტანის დასაწყისსა და დასასრულზე ბ) დოკუმენტის სათაურის დასაწყისსა და დასასრულზე

გ) დოკუმენტის დასახელების დასაწყისსა და დასასრულზე დ) დოკუმენტის დასაწყისსა და დასასრულზე

**8. leftmargin=25 არის:**

ა) ატრიბუტი, რომელიც გვერდის ზედა მინდვრის საზღვარს განსაზღვრავს 25 პიქსელით.

ბ) ატრიბუტი, რომელიც გვერდის ქვედა მინდვრის საზღვარს განსაზღვრავს 25 პიქსელით.

გ) ატრიბუტი, რომელიც გვერდის მარცხენა მინდვრის საზღვარს განსაზღვრავს 25 პიქსელით.

დ) ატრიბუტი, რომელიც გვერდის მარჯვენა მინდვრის საზღვარს განსაზღვრავს 25 პიქსელით

**9.** **<body bgcolor=#......> არის**

ა) ატრიბუტი, განმსაზღვრავი დოკუმენტში ფონის ფერის, ფერის ინტენსივობის მოდელის RGB (Red, Green, Blue \_ წითელი, მწვანე, ლურჯი) თექვსმეტობითი მნიშვნელობით;

ბ) ატრიბუტი, განმსაზღვრავი დოკუმენტში ტექსტის ფერის, ფერის ინტენსივობის მოდელის RGB (Red, Green, Blue \_ წითელი, მწვანე, ლურჯი) თექვსმეტობითი მნიშვნელობით;

გ) ატრიბუტი, განმსაზღვრავი დოკუმენტში შრიფტის ფერის, ფერის ინტენსივობის მოდელის RGB (Red, Green, Blue \_ წითელი, მწვანე, ლურჯი) თექვსმეტობითი მნიშვნელობით;

დ) ატრიბუტი, განმსაზღვრავი დოკუმენტის ფერის, ფერის ინტენსივობის მოდელის RGB (Red, Green, Blue \_ წითელი, მწვანე, ლურჯი) თექვსმეტობითი მნიშვნელობით;

**10. რომელი ტეგი გამოიყენაბა ყველაზე მცირე ზომის სათაურის შექმნისათვის.**

ა) <h1>…</h1> ბ) <h3>…</h3>

გ) <h5>…</h5> დ) <h6>…</h6>

**11. ტეგი <SUB>....</SUB> -ში მოთავსებული** **ტექსტი ბრაუზერში გამოჩნდება რეჟიმში:**

ა) ქვედა ინდექსი ბ) ზედა ინდექსი

გ) დიდი ზომის შრიფტი დ) ხაზგასმული ტექსტი

**12. <CITE>…. </CITE>; <DFN>…..</DFN> ტეგებში მოთავსებული ტექსტი გამოდის კურსივით (დახრილი):**

ა) მხოლოდ <CITE>…. </CITE>-სთვის ბ) მხოლოდ <DFN>…..</DFN> -სთვის

გ) ორივე ტეგისთვის დ) არცერთი ამ ტეგებიდან ჩამოთვლილი

**13. ხაზს გახსნილი ფანჯრის კიდის მიმართ ასწორებს ატრიბუტი.**

ა) center ბ) op

გ) align დ) src

**14. რომელი ტეგი იძლევა საშუალებას მარკირებული სიების შესაქმნელად:**

ა) <ol> ბ) <dl>

გ) <ul> დ) <li>

15. **როგორი ტიპის ნუმერაცია შეიძლება მოგვცეს ატრიბუტმა type დანომრილ სიაში**:

ა) A - ლათინური ანბანის დიდი ასოები (A, B, C . . .);

ბ) a - ლათინური ანბანის პატარა ასოები (a, b, c . . .);

გ) I - რომაული დიდი ციფრები (I, II, III . . .);

დ) i - რომაული პატარა ციფრები (i, ii, iii . . .);

ე) 1 - არაბული ციფრები (1, 2, 3 . . .);

ვ) მხოლოდ ა)-გ) და ე)

ზ) ა)-ე)

**დავალება. HTML - კოდით ჩაწერეთ ქვემოთ მოყვანილი ტექსტი პოზიციების გათვალისწინებით**

პროცესორის ძირითადი მახასიათებლები

1. ტაქტური სიხშირე
2. თანრიგიანობა

* შინა
* გარე